

## REGUAMIN KONKURSU „NASZE POLE NA PLANSZY”

### § 1 DEFINICJE:

1. **Konkurs „NASZE POLE NA PLANSZY”** – w swojej idei ma umożliwić uczniom rzeszowskich szkół wykazanie się umiejętnościami artystycznymi i kreatywnością, a także stanowić okazję do zagłębienia się w historię miasta.
2. **Organizatorzy** – Urząd Miasta Rzeszowa oraz Winning Moves International.
3. **Wykonawca** – Exacto. Sp. z o.o.; ul. Załęska 44, 35-322 Rzeszów, odpowiedzialna za realizację Konkursu.
4. **Obszar realizacji** – szkoły podstawowe oraz ponadpodstawowe z terenu miasta Rzeszowa.
5. **Formularz** – dokument, którego wypełnienie i przesłanie na adres mailowy wskazany przez Organizatora upoważnia szkołę do wzięcia udziału w konkursie.
6. **Komisja konkursowa** – przedstawiciele Organizatora wyznaczeni do oceny prac konkursowych.
7. **Uczestnicy** – uczniowie i nauczyciele szkół z terenu miasta Rzeszowa, którzy prześlą na adres mailowy Wykonawcy formularz zgłoszeniowy do konkursu.
8. **Finaliści** – autorzy 5 prac, które zostały wybrane przez Komisję konkursową zgodnie z przyjętymi przez nią kryteriami i będą rywalizować o tytuł Laureata.
9. **Laureat** – autor/autorzy projektu, dzięki któremu zwycięska szkoła otrzyma pole na planszy Monopoly – Edycja Rzeszów oraz spersonalizowaną kartę szans będącą częścią zestawu gry.

### § 2 ZADANIE KONKURSOWE ORAZ TERMINY:

1. Zadaniem konkursowym jest przygotowanie krótkiego filmu lub grafiki, która w interesujący oraz kreatywny sposób uzasadni, dlaczego jedno z trzech wskazanych poniżej miejsc powinno się znaleźć na planszy Monopoly - Edycja Rzeszów:
  - a) **Skatepark**
  - b) **Muzeum Dobranocek**
  - c) **Wille secesyjne**
2. Czas trwania konkursu: od dnia ogłoszenia konkursu do 18 kwietnia 2019 r.
  - a) przyjmowanie zgłoszeń do udziału w konkursie oraz przesyłanie prac konkursowych: do 29 marca 2019 r.
  - b) weryfikacja zgłoszeń i wybór 5 Finalistów: 30 marca – 3 kwietnia 2019 r.
  - c) publikacja 5 najlepszych prac na fanpagu **Rzeszów - stolica innowacji** (<https://www.facebook.com/Rzeszow.stolica.innowacji/>): 4 – 15 kwietnia 2019 r.
  - d) wybór Laureata przez Komisję konkursową: 16 – 18 kwietnia 2019 r.
  - e) ogłoszenie wyników konkursu na fanpagu **Rzeszów - stolica innowacji** (<https://www.facebook.com/Rzeszow.stolica.innowacji/>): 18 kwietnia 2019 r.

### § 3 WARUNKI UDZIAŁU W KONKURSIE „NASZE POLE NA PLANSZY”:

1. Konkurs „NASZE POLE NA PLANSZY” dedykowany jest uczniom szkół z terenu Rzeszowa.
2. Każda szkoła, która weźmie udział w konkursie może przesłać **tylko jeden projekt konkursowy**.
3. W przypadku zespołów szkół zarówno szkoła podstawowa jak i ponadpodstawowa może przesłać po jednym projekcie konkursowym.
4. Pomysł może być przygotowany przez ucznia lub grupę uczniów (maksymalnie 5-osobowa grupa), pod nadzorem/z pomocą nauczyciela. Jeśli w danej placówce powstanie dwie lub więcej prac konkursowych, to szkoła samodzielnie zdecyduje o tym, który projekt zostanie ostatecznie zgłoszony do Konkursu.
5. Forma, w której może zostać zaprezentowana praca konkursowa to:

- a. krótki film (do 5 minut), który zostanie przesłany do Wykonawcy w jednym z formatów: avi, mp4, m4v, mov, mpg, mpeg.
  - b. grafika komputerowa, która zostanie przesłana do Wykonawcy w jednym z formatów: jpeg, jpg, png, pdf.
6. W przypadku problemów z prawidłowym wyświetlaniem/odtworzeniem przesłanych materiałów, Wykonawca skontaktuje się z Uczestnikiem drogą elektroniczną z prośbą o ponowne nadesłanie prawidłowo działającego pliku.

#### § 4 I ETAP KONKURSU „NASZE POLE NA PLANSZY”:

1. I etap konkursu obejmuje opracowanie zadania konkursowego oraz przesłanie skanu podpisanego formularza zgłoszeniowego (**załącznik nr 1** do regulaminu konkursu), na adres email Wykonawcy: [konkurs@exacto.pl](mailto:konkurs@exacto.pl)
2. Wypełniony i podpisany skan formularza zgłoszeniowego oraz praca konkursowa muszą zostać przesłane przez nauczyciela zgłaszającego szkołę na adres e-mail: [konkurs@exacto.pl](mailto:konkurs@exacto.pl) w nieprzekraczalnym terminie do 29 marca br. Za datę przyjęcia zgłoszenia do konkursu, uważa się dzień elektronicznego potwierdzenia przez Wykonawcę poprawnego wypełnienia formularza zgłoszeniowego.
3. Po przeprowadzeniu ostatecznej oceny pomysłów przez Komisję konkursową, 5 wybranych prac zostanie opublikowane na fanpagu **Rzeszów - stolica innowacji** (<https://www.facebook.com/Rzeszow.stolica.innowacji/>). Wykonawca powiadomi w sposób elektroniczny nauczycieli, którzy w imieniu szkoły zgłosili wybrane projekty.

#### § 6 II ETAP KONKURSU „NASZE POLE NA PLANSZY”:

1. 5 wybranych projektów, które zostaną opublikowane na fanpagu **Rzeszów - stolica innowacji** zostaną poddane ocenie na zasadzie komentarzy przez obserwatorów profilu. Komentarze będą brane pod uwagę przy wyborze zwycięskiego projektu.
2. 18 kwietnia 2019 roku Organizator ogłosi na fanpagu **Rzeszów - stolica innowacji** Laureata konkursu. Wykonawca powiadomi w sposób elektroniczny nauczyciela, który w imieniu szkoły zgłosił zwycięski projekt.

#### § 7 NAGRODY:

1. Nagrodą za zajęcie pierwszego miejsca będzie umieszczenie na planszy gry Monopoly – Edycja Rzeszów pola ze szkołą, w której powstała zwycięska praca. Dodatkowo zwycięska szkoła otrzyma spersonalizowaną kartę szansy będącą elementem gry.
2. W trakcie wydarzenia premierowego, na którym oficjalnie zostanie odsłonięta plansza gry Monopoly – Edycja Rzeszów, Laureat Konkursu otrzyma nagrodę specjalną od Organizatora.

#### § 8 DANE OSOBOWE:

1. Nadesłane przez Uczestników na formularzach dane osobowe mogą być przetwarzane przez podmiot realizujący Konkurs oraz wydarzenie premierowe tj. Exacto Sp. z o.o. ul. Załęska 44; 35-322 Rzeszów wyłącznie w celu wykonania obowiązków związanych z Konkursem, tj. utworzenia zbioru danych osobowych osób wyrażających chęć udziału w Konkursie oraz w celach informacyjno-marketingowych. Wszelkie pozyskane dane uczestników chronione będą ustawą o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. Nr 133/37 poz. 883).
2. Administratorem danych zebranych na rzecz i w ramach organizowanego Konkursu jest Exacto Sp. z o.o. ul. Załęska 44; 35-322 Rzeszów.
3. Wszelkie powstałe w ramach Konkursu dane zostaną zebrane oraz przetworzone zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2002 r Nr. 101, poz. 926 z późn. zm.).
4. Jednocześnie Administrator informuje, iż Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych osobowych, a także ich poprawienia lub usunięcia.

## **§ 9 PRAWA AUTORSKIE oraz DEKLARACJA POUFNOŚCI:**

1. Uczestnicy zgłaszając swój udział w konkursie jednocześnie deklarują, iż zgłoszone prace konkursowe są w pełni ich autorskim pomysłem, są wolne od wszelkich obciążeń prawnych, tj. nie są objęte postępowaniem o zastrzeżeniu praw własności przemysłowej lub intelektualnej przez inny podmiot/y lub osobę/y, rozumiane jako osoby trzecie, a co za tym idzie – zgłoszone prace są wolne od wszelkich roszczeń osób trzecich.
2. Wykonawca zastrzega, iż Uczestnikom, którzy przesłali prace konkursowe przysługuje wyłączne i niczym nieograniczone prawo do zgłoszonego pomysłu.
3. Zastrzega się, że w celach promocyjnych mogą być używane wybrane elementy prac konkursowych.

## **§ 10 POSTANOWIENIA KOŃCOWE:**

1. Wszelkie pytania oraz uwagi należy kierować na adres korespondencyjny Wykonawcy Konkursu: Exacto Sp. z o.o. ul. Załęska 44; 35-322 Rzeszów, telefonicznie 17 785 19 23 lub mailowo na adres: [konkurs@exacto.pl](mailto:konkurs@exacto.pl)
2. Organizator zastrzega sobie wprowadzenie zmian w regulaminie.
3. Wykonawca zastrzega, iż złożenie przez Uczestników podpisów na formularzu zgłoszeniowym jest jednoznaczne z akceptacją zapisów niniejszego regulaminu.
4. O ewentualnych zmianach uczestnicy zostaną poinformowani drogą elektroniczną.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.

## **Załączniki do Regulaminu Konkursu**

1. Załącznik nr 1 – Formularz zgłoszeniowy